



Uitleg

- Achterhaal het **sleutelwoord** (ontvangen na oplossen van startopdracht)
- Noteer het sleutelwoord in het **Decodeer Vierkant** (begin links bovenaan: vakje 16)
- Check zoveel mogelijk **bug hotspots** in voor aanwijzingen om het **Decodeer Vierkant** te vullen (1e cijfer = kolom, 2e cijfer = rij)
- Begin met decoderen van de **Gecodeerde Boodschap** (zie kader onder vierkant). Elk getal staat voor een letter, zoek het kruispunt van de twee cijfers op (1e cijfer = kolom, 2e cijfer = rij)
- Los de **Gecodeerde Boodschap** op en stuur de oplossing van de vraag naar de **Hacker**

Decodeer Vierkant

	1	2	3	4	5
6					
7					
8					
9					
0					

LET OP! In Decodeer Vierkant geldt U=V en V=U

LET OP! Na het insturen van antwoord gecodeerde boodschap volgt een nieuwe opdracht!

Gecodeerde Boodschap

57 16 48 59 29 57 59 39 48 26 46 30

10 48 50 19 48 19 48 59 19 48 19 17

39 26 17 40 57 48 26 30 19 17 39 40

48 20 47 48 19 17 39 40 17 30 10 48

50 48 48 59 39 46 30 50 48 59 48 26?